

# Système d'inspection

Insatisfaits de la façon dont l'apparition des baies, fruits, et pierres sont gérées dans le jeu (Trajectories), nous avons conçu un système d'inspection pour trouver certains objets qui sont à la base des recettes d'artisanat dans notre mod.

## Comment ça fonctionne?

Il existe deux méthodes pour effectuer les inspections :

- Le mode "**mains libres**" (le personnage à les mains vides)
- Le mode "**outil**" (le personnage doit avoir un outil/objet spécifique en main)

Les mécaniques d'inspection utilisent un tirage aléatoire, des taux d'apparition, une liste d'objets à distribuer, qui peuvent être ajustées par les administrateurs de serveurs.



## Le mode "mains libres"

Cette méthode est simple, quand votre personnage a les mains vides et qu'il s'approche de certains éléments de décor, une action "Inspecter" vous est proposée. Contrairement aux captures d'écran, désormais l'utilisation d'un clic gauche maintenu est obligatoire en remplacement de l'appui maintenu sur la touche F, et ce, pour des raisons logiques et ergonomiques.

Ce mode vous permet entre autres d'inspecter :

- Buissons
- Rochers, pierres et massifs rocheux
- Poulaiers
- Les surfaces tapissées de feuilles
- Les surfaces tapissées de fougères

Vous pourrez récolter des baies, des pierres, de la marcassite, des plumes, des feuilles, des fougères... pour le reste, il faudra le découvrir par vous-même.

## Le mode "outil"

Cette méthode est différente, quand votre personnage a en main un objet, ou une famille d'objet précise et qu'il s'approche de certains éléments de décor une action "Inspecter" vous est proposée. Contrairement aux captures d'écran, désormais l'utilisation d'un clic gauche maintenu est obligatoire en remplacement de l'appui maintenu sur la touche F, et ce, pour des raisons logiques et ergonomiques.

Ce mode vous permet entre autres d'inspecter :

- Arbres
- Arbres morts, troncs, et souches
- Les surfaces de terre ou d'argile
- Les étangs, lacs et rivières
- Les épaves de véhicules

Vous pourrez récolter des bûches, des branches, de l'argile, du salpêtre, du soufre, du métal pour le reste, il faudra le découvrir par vous-même.

Attention ! L'inspection avec un outil lui inflige des dégâts.

---

Révision #2

Créé 12 mai 2024 17:50:44 par Hellmaker2a

Mis à jour 22 août 2024 03:40:59 par Hellmaker2a