

Systeme d'évènements climatiques



Introduction

Afin d'agrémenter le gameplay, il à été décidé d'intégrer à **Tales of Survivalism**, un gestionnaire d'évènements climatiques (mais pas seulement) indépendant de tout autre mod (comme le veut notre principe de ne pas imposer de mod tiers). Ce gestionnaire assez simple, permet de lancer à des intervalles régulières des évènements qui viennent de notre carte privée "**Taal - Volcano Island**", et ce, sur n'importe quelle carte.

La compatibilité avec des mods manipulant les effets visuels n'est pas garantie !

Évènements Principaux

Les évènements principaux sont des évènements qui ne peuvent pas être lancés simultanément, car leur fonctionnement ou leur gameplay seraient trop contradictoires, à titre d'exemple mettre un blizzard polaire et une tempête de sable en simultané ne serait pas de bon goût.

Ouragan / Tempête

Une vidéo étant plus simple que de longs textes, voici ci-dessous l'Ouragan, ou tempête. Pour les anglophones vous pouvez activer les sous-titres automatiques.

Pour les besoins de cette vidéo, les probabilités, les durées, les quantités ne reflètent pas les valeurs réelles.

<https://www.youtube.com/embed/WBRkzQby-nY>

Tempête de neige

La tempête de neige est exactement similaire à l'Ouragan, mais la pluie est simplement remplacée par de la neige.

Pluie Acide

Une vidéo étant plus simple que de longs textes, voici ci-dessous la pluie acide. Pour les anglophones vous pouvez activer les sous-titres automatiques.

Pour les besoins de cette vidéo, les probabilités, les durées, les quantités ne reflètent pas les valeurs réelles.

<https://www.youtube.com/embed/-AGudL5k-ng>

Tempête Electro-Magnétique

Une vidéo étant plus simple que de longs textes, voici ci-dessous le tremblement de terre. Pour les anglophones vous pouvez activer les sous-titres automatiques.

<https://www.youtube.com/embed/STEdT5-Cys8>

Évènements Secondaires

Les évènements secondaires sont des évènements qui ne peuvent être lancés simultanément avec les évènements principaux, car leur fonctionnement ou leur gameplay reste plausible et logique.

Tremblement de terre

Une vidéo étant plus simple que de longs textes, voici ci-dessous le tremblement de terre. Pour les anglophones vous pouvez activer les sous-titres automatiques.

Pour les besoins de cette vidéo, les probabilités, les durées, les quantités ne reflètent pas les valeurs réelles.

<https://www.youtube.com/embed/MuNQmeAk4RE>

Révision #15

Créé 7 juillet 2024 07:59:10 par Hellmaker2a

Mis à jour 30 novembre 2024 17:41:48 par Hellmaker2a