

Système de fatigue



Tout comme dans la vie réelle, votre personnage va se fatiguer au fur et à mesure de son aventure, et aura besoin de dormir. Veuillez noter que **la mécanique du sommeil est étroitement liée à l'activité physique** de votre personnage. **En clair? plus il court, nage, saute et plus vite il sera fatigué.**

Le niveau de fatigue est affiché sur l'interface du jeu à l'aide d'un notifier (tendance-mètre) dédié à ce système.

En phase critique, le manque de sommeil aura une incidence sur la santé et l'état d'esprit de votre personnage.

Depuis la version 1.26 de DayZ, il n'est plus possible de s'allonger avec un objet en main (sans modifications). Seul l'usage de l'objet "EasterEgg" (généralement le nounours) fonctionne.

Confort thermal

Un confort thermal correct signifie que votre personnage ne doit pas avoir froid ou chaud. Il est pas forcément utile de faire un feu surtout si il ne fait pas très froid. Parfois de simples vêtements isolés sont amplement suffisants.

Dormir à l'abri

Dormir à l'abri signifie simplement que votre personnage doit avoir une structure quelconque au dessus de lui lorsqu'il dort. Une tente, une maison, un container métallique, un abri font très bien l'affaire. Notez que les maisons en ruine sans toit ne rentrent pas dans ce cas de figure.

Oeuf de Pâques

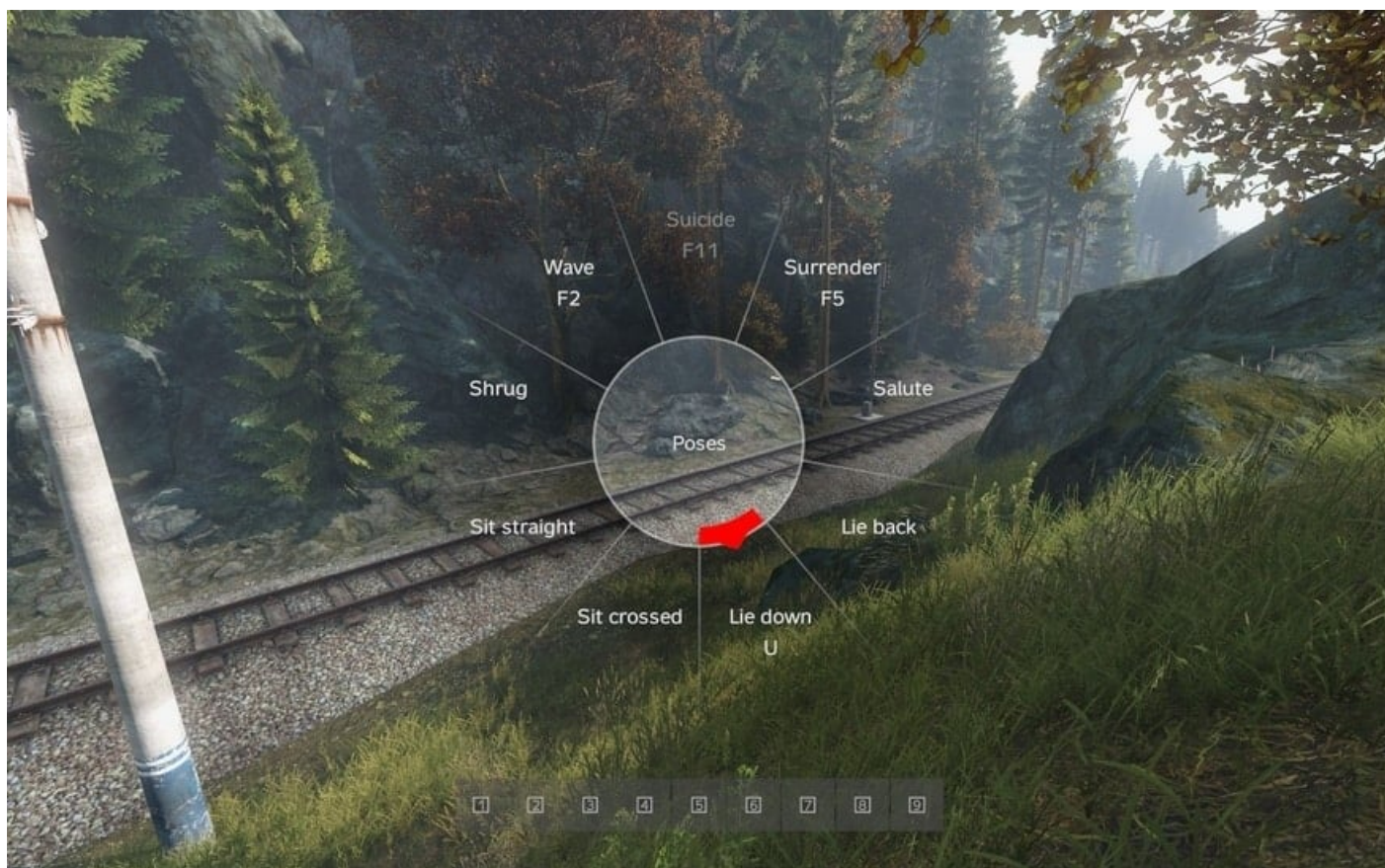
L'œuf de Pâques désigne un objet dans le jeu (qui peut être défini par l'administrateur de votre serveur), généralement il s'agit d'un ours en peluche.

Conseils

- **Modulez l'activité physique de votre personnage** pour réduire son impact sur son niveau de fatigue.
- **Votre personnage se reposera** deux fois **plus rapidement la nuit**.
- **Un confort thermal correct**, apporte un bonus, et réduit le temps de récupération du personnage.
- **Dormir à l'abri** sous un toit/tente/abri, apporte un bonus, et réduit le temps de récupération du personnage.
- **Dormir avec un "œuf de pâques" en main**, apporte un bonus, et réduit le temps de récupération du personnage.
- **Privilégiez le sommeil Polyphasique** ! Cela permet de moins rester inactif (à dormir) et d'être moins pris au dépourvu.
- **Profitez des événements climatiques**, c'est une occasion pour dormir... (à l'exception des tremblements de terre).

Les bonus sont tous cumulatifs, en clair vous pouvez les cumuler pour augmenter leurs effets.

Dormir / S'allonger



Il suffit d'utiliser la "roue" des emotes, généralement avec la touche ":" (selon votre type de clavier veuillez vérifier dans l'assignation des touches).

Il faut choisir "S'allonger" ou "Lying down", à ce moment l'écran deviendra noir avec un message précisant que votre personnage se repose. Si vous tendez bien l'oreille vous pourrez entendre également un ronflement.

Pour se relever, utilisez les douches pour déplacer votre personnage, et il se relèvera automatiquement.

Révision #14

Créé 12 mai 2024 17:50:44 par Hellmaker2a

Mis à jour 31 janvier 2025 17:51:42 par Hellmaker2a