

# Relatives aux bases (camps)

## Attention !

Les vignettes ne se limitent pas qu'à l'objet qu'elles représentent, la recette **fonctionne même avec les objets hérités de celui-ci, ses variantes, mais aussi les variantes fabriquées** de "Tales of Survivalism".

Il est recommandé de lire le fonctionnement des mécaniques principales du mod avant de chercher à utiliser les recettes d'artisanat.

## Exemple



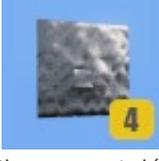
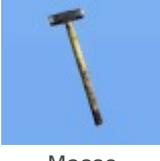
Cette vignette signifie que **tous les types** de couteaux (couteau en pierre, couteau à steak...), de machette (Kukri, machette orientale...) et de baïonnettes (Mosin, SKS, AK...) **y compris les variantes fabriquées**, sont utilisables. Ce principe s'applique pour l'ensemble des vignettes.

## Ressources liées :

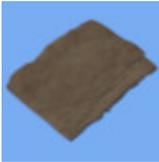
- [Systeme d'inspection](#)
- [Tentes, abris, et cabanon en rondins](#)
- [Exploitation des épaves, et utilisation du métal](#)

## Éléments de construction

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
--------------	-----------------	----------

 Pincès	 Morçeu de métal	
 Pincès	 Morçeu de métal	
 Pincès	 Morçeu de métal	
 Marteau	 Plaque martelée	
 Masse	 Baril	
 Charpie	 Charpie	
 Maillage	 Fougères	
 Maillage	 Feuilles	

# Tentes à déploiement rapide

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Kit de couture</p>	 <p>Bande de jute</p>	 <p>Bâche de jute</p>
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Structure de tente</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche de jute</p>	 <p>Tente de jute</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche camo</p>	 <p>Tente camo</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche vanilla</p>	 <p>Tente bâchée</p>

## Kit de cabanon en rondins

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Kit de cabanon</p>

Révision #19

Créé 12 mai 2024 17:50:45 par Hellmaker2a

Mis à jour 31 janvier 2025 17:51:42 par Hellmaker2a