

Relatives aux bases (camps)

Attention !

Les vignettes ne se limitent pas qu'à l'objet qu'elles représentent, la recette **fonctionne même avec les objets hérités de celui-ci, ses variantes, mais aussi les variantes fabriquées** de "Tales of Survivalism".

Il est recommandé de lire le fonctionnement des mécaniques principales du mod avant de chercher à utiliser les recettes d'artisanat.

Exemple



Cette vignette signifie que **tous les types** de couteaux (couteau en pierre, couteau à steak...), de machette (Kukri, machette orientale...) et de baïonnettes (Mosin, SKS, AK...) **y compris les variantes fabriquées**, sont utilisables. Ce principe s'applique pour l'ensemble des vignettes.

Ressources liées :


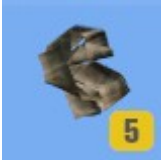













- 🗨️ Système d'inspection
- 🗨️ Tentes, abris, et cabanon en rondins
- 🗨️ Exploitation des épaves, et utilisation du métal

Éléments de construction

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
--------------	-----------------	----------

		
Pincés	Morceau de métal	Fil barbelé
		
Pincés	Morceau de métal	Cable métal
		
Pincés	Morceau de métal	Clou
		
Marteau	Plaque martelée	Tôle ondulée
		
Masse	Baril	Tôle ondulée
		
Charpie	Charpie	Drapeau blanc
		
Maillage	Fougères	Filet camo
		
Maillage	Feuilles	Filet camo

Tentes à déploiement rapide

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Kit de couture</p>	 <p>Bande de jute</p>	 <p>Bâche de jute</p>
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Structure de tente</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche de jute</p>	 <p>Tente de jute</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche camo</p>	 <p>Tente camo</p>
 <p>Structure de tente</p>	 <p>Bâche vanilla</p>	 <p>Tente bâchée</p>

Kit de cabanon en rondins

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Kit de cabanon</p>