Relatives aux armes

Attention !

Les vignettes ne se limitent pas qu'a l'objet qu'elles représentent, la recette **fonctionne même avec les objets hérités de celui-ci, ses variantes, mais aussi les variantes fabriquées** de " **Tales of Survivalism**".

Il est recommandé de lire le fonctionnement des mécaniques principales du mod avant de chercher à utiliser les recettes d'artisanat.

Exemple

	Cette vignette signifie que **tous les types** de couteaux (couteau en pierre, couteau à steak...), de machette (Kukri, machette orientale...) et de baïonnettes (Mosin, SKS, AK...) **y compris les variantes fabriquées**, sont utilisables. Ce principe s'applique pour l'ensemble des vignettes.

Arc en bois primitif

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
Long baton	Corde	Arc
Petit Bâton	Plumes	Flèche primitive

Petit Bâton	Plumes	Flèche primitive

Arbalète artisanale

L'arbalète utilise les carreaux vanilla, y compris ceux qui peuvent être fabriqués.

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
Marteau	Morceau de métal	Mécanisme
Mécanisme	Corde	Tête
Scies	Bûche	Corps
Corps	Tête	Arbalète

Shotgun artisanal "Shorty .12"

Les cartouches utilisées pour cette arme sont les cartouches cal .12 vanilla.

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat

Scies	Buche	Poignée
Marteau	Morceau de métal	Mécanisme
Poignée	Mécanisme	Base
Scie à métaux	Tuyeau	Canon
Base	Canon	Shorty .12

Kits à munitions

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
Pinces	Morceau de métal	Kit munition

Révision #27
Créé 12 mai 2024 17:50:45 par Hellmaker2a
Mis à jour 5 août 2025 10:38:55 par Hellmaker2a