Relatives aux armes

Attention!

Les vignettes ne se limitent pas qu'a l'objet qu'elles représentent, la recette fonctionne même avec les objets hérités de celui-ci, ses variantes, mais aussi les variantes fabriquées de "Tales of Survivalism".

Il est recommandé de lire le fonctionnement des <u>mécaniques principales</u> du mod <u>avant</u> de chercher à utiliser les recettes d'artisanat.

Exemple



Cette vignette signifie que **tous les types** de couteaux (couteau en pierre, couteau à steak...), de machette (Kukri, machette orientale...) et de baïonnettes (Mosin, SKS, AK...) **y compris les variantes fabriquées**, sont utilisables. Ce principe s'applique pour l'ensemble des vignettes.

Arc en bois primitif

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
Long baton	Corde	Arc
Petit Bâton	10 Plumes	10 Flèche primitive

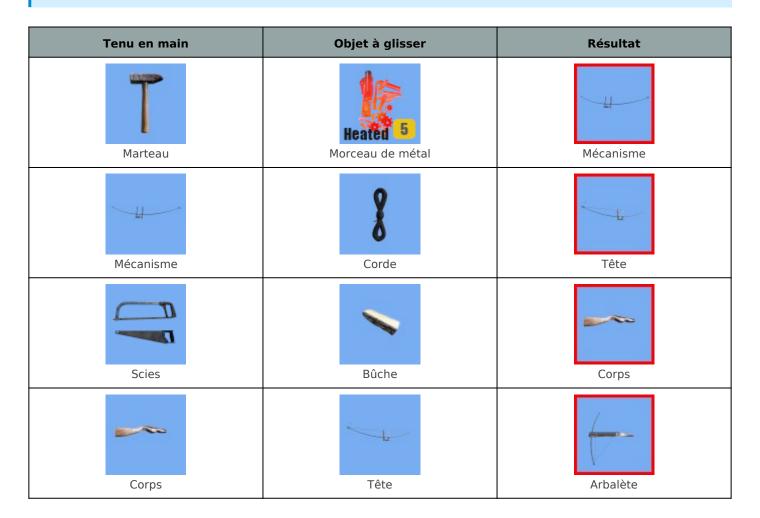






Arbalète artisanale

L'arbalète utilise les carreaux vanilla, y compris ceux qui peuvent être fabriqués.



Shotgun artisanal "Shorty .12"

Les cartouches utilisées pour cette arme sont les cartouches cal .12 vanilla.

Tenu en main Objet à glisser Résultat



Kits à munitions

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
Pinces	Heated Morceau de métal	A MinoKit Kit munition