

Retours & Rapports de bugs

“Bogue, Bug :

Défaut de conception ou de réalisation d'un programme informatique, qui se manifeste par des anomalies de fonctionnement de l'ordinateur.

Cette petite définition ci-dessus sert d'introduction pour définir ce qu'est un bug, mais nous allons un peu expliciter ci-dessous...

Peut être rapporté comme un bug...

- Toute comportement/erreur non conforme à ce qui était prévu initialement (et non par rapport à votre point de vue).
- Tout arrêt/crash inopiné du client (votre jeu), ou du serveur (en dehors des restarts prévus).
- Tout objet étant en collision avec un autre (un arbre dans une maison, une voiture dans un mur...).
- Tout problème de géométrie (les glitches dans les rochers, ou les IA traversant les murs...).

Ne peut être rapporté comme un bug...

- Tout ce qui concerne le niveau de difficulté.
- Tout bug connu provenant d'un autre mod, ou du jeu lui-même.
- Tout bug connu et déjà rapporté sur notre Discord.
- Tout ce qui concerne le loot (nos cartes sont expérimentales, le loot est donc pas encore optimisé).

Procédure

Les bug liés aux cartes tels que des collisions d'objets doivent être rapportés par une simple capture d'écran dans le canal Discord "*fix*" lié à la carte.

Exemple :

- **#fix-taal** pour la carte Taal - Volcano Island.
- **#fix-greencounty** pour la carte Green County.

Les autres bugs, ou retours d'expérience devront être postés dans le canal Discord de retour d'expérience, de manière claire et compréhensible, avec le maximum d'informations afin de mieux comprendre l'origine du problème.

Merci de ne pas écrire comme vous parlez, et de ne pas utiliser de langage SMS.

Révision #5

Créé 18 octobre 2023 09:46:33 par Hellmaker2a

Mis à jour 18 octobre 2023 19:36:53 par Hellmaker2a