

Serveurs H2A

Cette rubrique présente l'ensemble des règles applicables au serveur #1.

- Accès & Utilisation
 - Avant de commencer...
 - Demande de liste blanche
 - Trouver nos serveurs
 - Règles en vigueur
 - Retours & Rapports de bugs

Accès & Utilisation

Avant de commencer...

Les choses cool...

- **Nos serveurs à accès restreint (Whitelistés)** sont généralement accessibles sur simple demande. Vous aurez l'opportunité d'essayer nos mods, vivre une aventure différente d'un serveur vanilla d'origine, et profiter de mods peu répandus exclusifs et en développement.
- **Nos serveurs à accès public** sont quand à eux ouverts à tout le monde, le fonctionnement est similaire aux serveurs officiels car nous n'exerçons aucune "administration" à l'exception du bannissement des cheaters, et personnes ayant des comportements extrêmes.

Les choses moins cool...

Nous refusons systématiquement l'accès à **nos serveurs à accès restreint** :

- Aux personnes ayant, ou ayant eu des bannissements pour triche sur d'autres serveurs de la communauté DayZ.
- Aux personnes ayant, ou ayant eu des bannissements pour triche via *BattleEye*, *EasyCheat* ou *VAC*.
- Aux citoyens de pays où les droits d'auteurs ne sont pas protégés/respectés (*Russie, Belarus, Chine, Corée du Nord...*).
- Aux joueurs débutants (-de 365 jours sur Steam ou moins -500 heures sur DayZ PC).

Nous refusons systématiquement l'accès à **nos serveurs à accès public** :

- Aux personnes ayant, ou ayant eu des bannissements pour triche via *BattleEye*, *EasyCheat* ou *VAC* de moins d'un an.

Dans tous les cas, nous choisissons qui peut accéder aux serveurs, c'est un privilège que nous vous octroyons et non un droit qui vous est dû.

Mais aussi...

Nous ne sommes pas une communauté de joueurs, par conséquent :

- **Vous jouez sur nos serveurs à vos risques et périls.**
- Nous ne faisons pas dans le social.
- L'administration se limite à faire respecter les règles en vigueur (**dans le cas des serveurs à accès restreint**)
- L'administration veillera également au respect des lois.
- Les mots "**remboursement**", "**compensation**", ne sont pas inclus dans notre dictionnaire.
- Nous n'acceptons pas les suggestions d'ajout de mods, ou de changements concernant les serveurs.
- Nous n'apprenons pas aux joueurs à jouer, à eux de se débrouiller.
- Les Trolls et Drama-Queen ne sont pas les bienvenus.
- Il n'y a qu'une seule sanction : **Le bannissement.**

Demande de liste blanche

Conditions

L'accès à nos **serveurs à accès restreint** est soumis à une condition stricte :

“ Toute personne ajoutée à la liste blanche **s'engage à respecter nos règles**, et à **participer activement** en postant sur notre Discord des **retours d'expérience** et en remontant les **bugs** trouvés lors des sessions de jeu.

Tout joueur ne respectant pas ce principe du donnant-donnant sera retiré de la liste blanche.

Faire une demande de liste blanche

Pour faire votre demande de liste blanche, vous devez :

- Rejoindre notre Discord : <https://discord.gg/dZkkfTmPbJ>.
- Accepter les règles de notre Discord, pour en voir les parties cachées.
- Poster un message dans le canal "#whitelist" contenant votre **ID Steam** et **le serveur** auquel vous postulez.

Conseils

- Pour connaître votre ID Steam utilisez le lien suivant : <https://steamid.io>.
- Un petit "**bonjour**" et un "**merci**" sont toujours appréciés.
- L'ajout à la liste blanche n'est pas automatique, aussi vous devrez être patient.
- L'ajout à la liste blanche est limité à 30 jours, mais renouvelable à la demande.

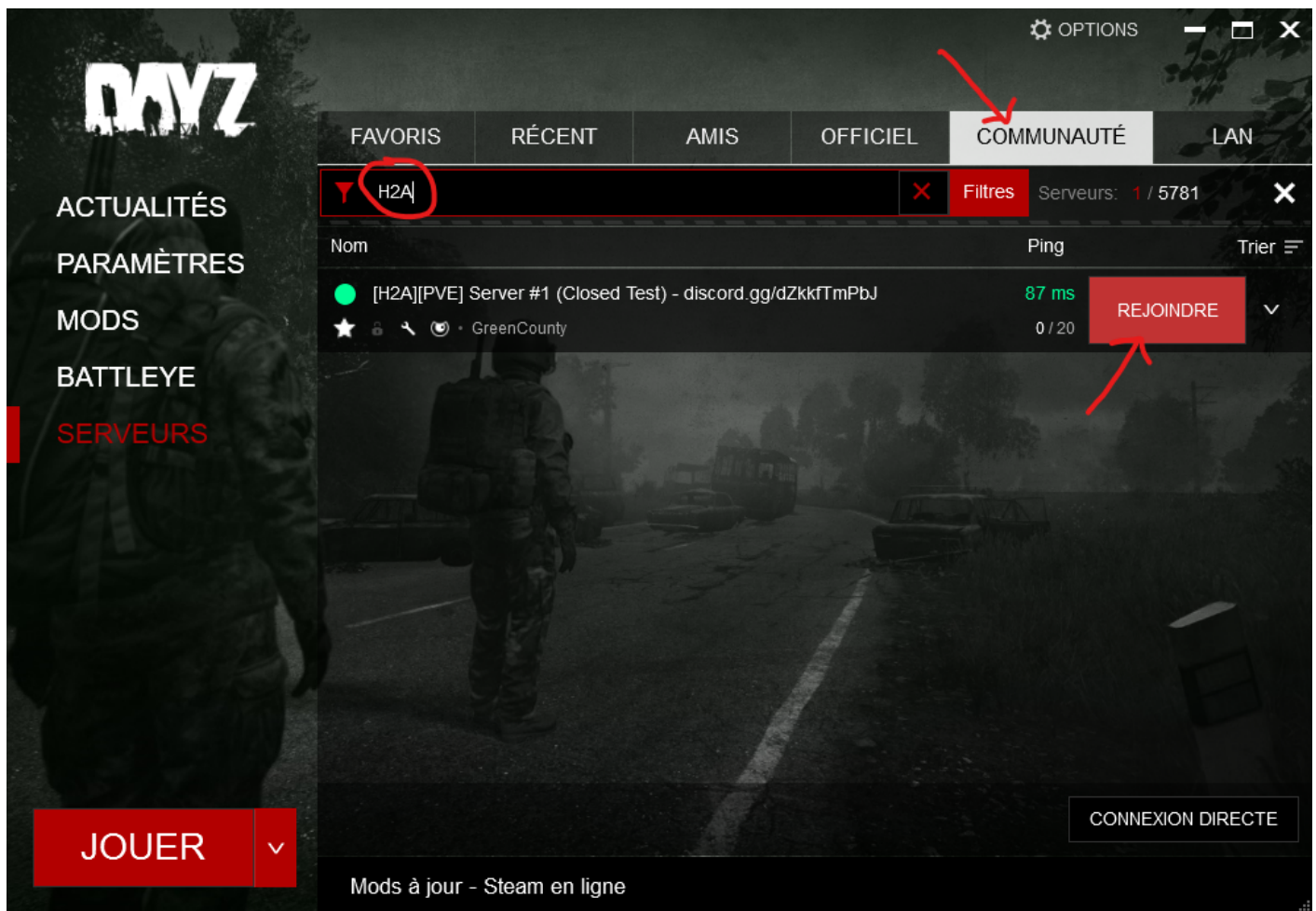
- Tout MP/@mention pour "*forcer*" une demande de liste blanche entraînera un ban systématique.
- Toute demande incomplète, ou non conforme sera ignorée.
- Nous sommes sur notre propre serveur, nous pouvons aussi refuser une demande sans en motiver la raison.

Cette rubrique ne concerne en aucun cas nos serveurs à accès public !

Trouver nos serveurs

Avec le Laucher DayZ officiel

1. Cliquer sur l'onglet "**Communauté**"
2. Saisir le mot-clé "**H2A**" dans la zone de filtre
3. Attendre...
4. Cliquer sur "**Rejoindre**"
5. Cliquer sur "**Configurer DLC et mods et rejoindre**" (des mods seront éventuellement téléchargés, il faudra patienter...)



Avec DZSA Launcher

Ce logiciel ne fait pas partie du jeu et peut être téléchargé à l'adresse suivante :

<https://dayzsalauncher.com>

1. Saisir le mot-clé "**H2A**" dans la zone de filtre
2. Cliquer sur le bouton "**Play**" (des mods seront éventuellement téléchargés, il faudra patienter...)

DZSA LAUNCHER - 25 828 PLAYERS ONLINE

support | donate | settings

Servers Mods

Filters

H2A

Map

Version

☐ Show favourites only
☐ Played on
☐ Is not password protected
☐ Show modded only
☐ Is online
☐ First person
☐ Third person

RESET

REFRESH

FAV	NAME	TIME	PLAYED	MAP	PLAYERS	PING	
★	OazeDayz Chernarus plus 141.0.151.234:2302 GameLabs, Invisible Clothing Mod, FlipTransport, CJ187-SummerChernarus, Ear-	08:42 (v4)		Chernarusplus	131/124	92	🔄 ▶
★	"WIPEd" OUTLAWS [100K KOTH] Helis Tanks Boats Traders PVP #1 172.111.51.131:2302 DayZ Editor Loader, BBPItemPack, VPPAdminTools, RedFalcon Watercraft, Deer	18:07 (x12)		Deerisle	69/105	30	🔄 ▶
★	Dusk Vanilla EU 1PP Wiped 29.08 discord.gg/dayz-dusk 45.138.50.104:2302	07:38 (v3)		Chernarusplus	14/77	67	🔄 ▶
★	WIPEd 10-15 TODAY AfterEffects PVP 1PP Raid24/7 Sleeping Bags Helis Boats 100k Start 5.252.100.65:2302 AdvancedBanking, MuchStuffPack, P2PTrader (Player to Player Trader), AfterEffect	16:50 (v6)		Deerisle	11/127	30	🔄 ▶
★	NEW SERVER [Nexus - Chernarus #1] 70K Start BTC Mining Drones Drops Vault Revive 198.244.213.61:2402 NexusServer, Treasure, Notes, Drones, Survivalists_FacePaints, KOTH, ToxicZone	11:45 (v5)		Chernarusplus	9/100	89	🔄 ▶
★	PRR ProjectReversedReality Reversed Chernarus 5 Group 144.76.111.41:2302 APES Scopes, VanillaPlusPlusMap, VPPAdminTools, Survivor Animations, RedFalc	07:55 (v6)		Chernarusplus	0/70	71	🔄 ▶
★	[H2A][PVE] Server #1 (Closed Test) - discord.gg/dZkktmPbJ 5.189.172.194:2302 ViewInventoryAnimation, Inventory Move Sounds, H2ASM, Tales Of Survivalism - Ext	08:00 (v4)		Greencounty	0/20	60	🔄 ▶

PROMOTE YOUR SERVER
CLICK HERE FOR SERVER LISTINGS

Cas Particulier : "DayZ Experimental"

Selon les cas, certains de nos serveurs peuvent passer temporairement sous la version "Experimental" de DayZ.

Pour rejoindre ces serveurs il vous faudra dans un premier temps **télécharger et installer "DayZ Experimental"**. Plutôt que de réinventer la roue, voici un tuto à ce sujet.

<https://www.youtube.com/embed/kbPcbmh56GQ>

Ensuite il vous faudra ajouter des mods (oui nos serveurs expérimentaux ont des mods), pour cela, tentez de les rejoindre via le launcher expérimental officiel (comme pour l'officiel classique), et cherchez les mods sur le Workshop et abonnez vous à ceux-ci si ce n'est pas encore le cas. Ci-

dessous une vidéo permettant de vous orienter sur les manip à effectuer.

<https://www.youtube.com/embed/FmhRqLCwIIY>

Règles en vigueur

Voici nos règles, elles sont simples :

Serveur à accès restreint (Whitelisted) :

- Pas de cheat, glitch, usebug ou tout comportement visant à tricher.
- Pas de loot cycling (*en clair essayer de forcer le re-loot*).
- Soyez poli, ne faites pas le trou du cul.
- Respectez le type de jeu : PVE ou PVP (*c'est généralement indiqué dans le nom du serveur*).
- Pas de raids/pillage de camp/base si un drapeau est présent à proximité.
- Pas de camp/base dans les bâtiments de type militaire, police, ou assimilé.
- Ne pas bloquer l'accès aux bâtiments de type militaire, police ou assimilé avec des barricades.
- Ne créez pas de bases avec des énormes! Stockez pas de grosses quantités de loot, utilisez le stockage virtuel à la place !
- Vous devez avoir le même pseudo en jeu et sur le Discord.

Toute base que nous jugeons abusée en terme de stockage ou contraire aux règles sera supprimée.

Tout joueur ne respectant pas les règles sera purement et simplement banni.

Serveur à accès public :

- Pas de cheat, glitch, usebug ou tout comportement visant à tricher.
- Soyez poli, ne faites pas le trou du cul.

Dans tous les cas l'administration pourra prendre une décision/sanction selon les éléments qu'elle constatera.

Retours & Rapports de bugs

“ **Bogue, Bug :**

Défaut de conception ou de réalisation d'un programme informatique, qui se manifeste par des anomalies de fonctionnement de l'ordinateur.

Cette petite définition ci-dessus sert d'introduction pour définir ce qu'est un bug, mais nous allons un peu expliciter ci-dessous...

Peut être rapporté comme un bug...

- Toute comportement/erreur non conforme à ce qui était prévu initialement (et non par rapport à votre point de vue).
- Tout arrêt/crash inopiné du client (votre jeu), ou du serveur (en dehors des restarts prévus).
- Tout objet étant en collision avec un autre (un arbre dans une maison, une voiture dans un mur...).
- Tout problème de géométrie (les glitches dans les rochers, ou les IA traversant les murs...).

Ne peut être rapporté comme un bug...

- Tout ce qui concerne le niveau de difficulté.
- Tout bug connu provenant d'un autre mod, ou du jeu lui-même.
- Tout bug connu et déjà rapporté sur notre Discord.
- Tout ce qui concerne le loot (nos cartes sont expérimentales, le loot est donc pas encore optimisé).

Procédure

Les bug liés aux cartes tels que des collisions d'objets doivent être rapportés par une simple capture d'écran dans le canal Discord "*fix*" lié à la carte.

Exemple :

- **#fix-taal** pour la carte Taal - Volcano Island.
- **#fix-greencounty** pour la carte Green County.

Les autres bugs, ou retours d'expérience devront être postés dans le canal Discord de retour d'expérience, de manière claire et compréhensible, avec le maximum d'informations afin de mieux comprendre l'origine du problème.

Merci de ne pas écrire comme vous parlez, et de ne pas utiliser de langage SMS.